

Resolviendo situaciones de emergencia (extinción incendios)

CON VR



Objetivos

Los objetivos que los alumnos y alumnas podrán alcanzar con este curso son:

- Adquirir conocimientos teóricos básicos para la extinción de incendios en entornos laborales.
- Conocer cómo la Realidad Virtual es capaz de ayudarnos a entrenar para adquirir conocimientos y destrezas.
- Dominar los nervios y miedos ante una situación de emergencia en la vida real.
- Conocer y manejar un sistema de Realidad Virtual con un dispositivo VR adaptado para la práctica.



Descripción

Las situaciones de emergencias suceden en cualquier lugar y en cualquier momento. Solo prestando un poco de atención, observaremos que en cualquier edificio público, establecimientos y empresas existen elementos de extinción de incendios (extintores, detectores, etc.). Lo cierto es que la gran mayoría de personas saben poco o nada acerca del uso de esos elementos para poder ayudar y salvar vidas en una situación real.

En este taller los alumnos y alumnas podrán comprobar cómo la Realidad Virtual es capaz de proporcionar un entrenamiento efectivo con un entorno muy realista donde podremos practicar todas las veces necesarias hasta que sepamos extinguir un incendio y tomar decisiones trascendentales en un tiempo récord.

Todo con riesgo cero y un entorno totalmente dinámico y práctico. Disfrutaremos de una experiencia única con más de 40 escenarios y sin malgastar ningún elemento real de extinción de incendios que posea el centro.



Tecnologías y materiales a utilizar

- Licencia EXTINGUISHER-VR para uso del portal y montaje de escenarios para resolver la extinción de incendios.
- Dispositivos VR para visualización final del proyecto.
- Aula con pizarra digital + conexión internet WIFI.





Dirigido a

- Alumnado FP
- Secundaria
- Bachillerato



Duración y sesiones

Duración: 3-4 horas (2-3 sesiones)

Sesión 1: Conceptos teóricos acerca de la extinción de incendios. Iniciándonos a un sistema de RV (Llevar extintor real a clase + contenidos extinguisher).

Sesión 2: Repaso de los conocimientos sobre extinción de incendios. Trabajando con el sistema de VR con Extinguisher (entrenamiento en escenario 1).

Sesión 3: Prueba final de conocimientos + Probando diferentes escenarios para acabar con el incendio (incluyendo el home) + Resultados finales del sistema de extinción de incendios en VR.



Evidencias de aprendizaje

En este taller hay 3 retos que conseguir:

Reto 1: Que los alumnos y alumnas sean capaces de distinguir el tipo de incendio que se está originando para poder elegir el mejor método de extinción.

Reto 2: Que los alumnos y alumnas sepan adaptarse a un sistema de Realidad Virtual que será habitual en muchos entornos de trabajo y vida social.

Reto 3: Que el alumnado sea capaz de expresar los conocimientos adquiridos durante el taller en una situación real a través de la tecnología de la Realidad Virtual.



Otros datos de interés

- Número recomendado de alumnos: 15
- Número máximo de alumnos: 25 (con ayuda de su profesor)
- Material incluido en depósito para la impartición del taller: Gafas de VR, software online.
- Instalación y material necesario para impartir el taller por parte del centro educativo: Wifi.
- Fechas y horario: A determinar.

